

¿Cuál es el propósito de esta invención? (Explica en detalle)

Yo quiero diseñar y construir _____

La meta de este proyecto es _____

Investigación:

Investiga sobre tu tema y busca lo mas informacion que puedas. **Necesitarás encontrar (2) fuentes, resumir lo que encontraste, y crear una bibliografía.** *Cuando utilices información que proviene de otra persona, tienes que darles reconocimiento; si no lo haces es como si les estás robando su conocimiento. Y robar NO ES BUENO!! En vez de robar, reconoce quien se merece el reconocimiento.*

Información de un sitio web creíble, debe citar el sitio de esta manera:

Ej. Con autor:
Apellido, Nombre. (Año, Mes Fecha de publicación). Título de artículo. Recuperado de URL

Simmons, B. (2015, January 9). Article Title here. Retrieved from <http://website.com>

Ej. Sin autor:
Título de artículo. (Año, Mes Fecha publicada Recuperado de URL

Tal vez encuentres los hechos que necesitas de un libro. Si es asi, este debería ser el trabajo:

Ej.
Apellido, Nombre. (Año de publicación). *Título del trabajo*. La ciudad en donde se publico, **Estado: Publicador.**

Finney, J. (1970). *Time and again*. New York, NY: Harper Collins.

Tal vez entrevistes a un profesional. Si es asi, haz lo siguiente:

Ej.
Apellido, Nombre. (Año, Mes Fecha). Tipo de entrevista.

Marino, B. (2014, October 18). Personal Interview.

Fuente #1: _____

Resumen de lo que aprendí: _____

Fuente #1: _____

Resumen de lo que aprendí: _____

Fuente #1: _____

Resumen de lo que aprendí: _____

Las personas que estarían interesadas en mi producto son

Soluciones existentes para este problema incluyen

Yo creo que estas soluciones son inadecuadas porque

Requisitos de diseño:

Mi diseño debe pesar _____

Debe ser lo suficiente pequeño para _____

No debe ser mas grande que _____

Para construir un prototipo, costara _____

Yo planeo probar mi prototipo por medio de

Mi prototipo debe poder _____

Soluciones de Ideas: Para el diseño #1, dibuja el diseño original para tu prototipo. Para el diseño #2, dibuja un mejor diseño que el original. El propósito es mostrar que hay progreso y mejoramiento. Estos dibujos eventualmente estarán en tu tablero de ciencia. Recuerde etiquetar todas las partes.

Diseño
#1

Diseno
#2

PROCEDIMIENTO: (Asegúrate de repetir este proceso 3 veces)

Lo siguiente debe ayudar.....

- Para empezar,
- Luego,
- Después,
- Una vez que se completo _____ yo
- _____ minutos después, _____
- Mas tarde,
- Tan pronto que _____
- Durante
- Por ultimo
- Para concluir mi experimento....

Hay otras palabras de transición o frases que no están en esta lista. Utiliza cuantas puedas.

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

(Si tienes pasó adicionales, por favor utiliza papel de borrador)

Materiales:

Para construir mi prototipo, necesitare los siguientes materiales:

- _____
 - _____
 - _____
 - _____
 - _____
- 6. _____
 - 7. _____
 - 8. _____
 - 9. _____
 - 10. _____

*Se MUY ESPECIFICO (ej. En vez de escribir "globos", escribe "Exactamente 4 globos grandes")

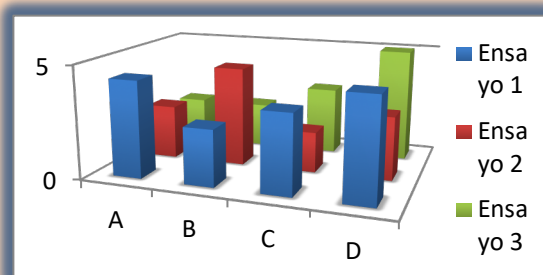
Datos:

Ahora es tiempo de registrar toda tu información, observaciones, y medidas en un cuaderno o diario.

Cuando estabas probando tu prototipo, como determinaste que estaba funcionando? Recuerda, tus datos son la evidencia que muestra que tu prototipo funciona. Ingenieros necesitan probar la evidencia que lo que han creado si funciona. Cada diseño es único, por esa razón solo tu puedes decidir como tus datos seran desplegados.

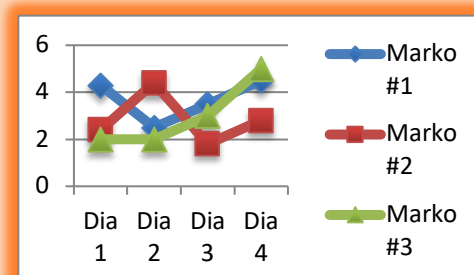
TAL VEZ tendrás que crear lo siguiente.

Grafica de barras



Gráficas de barras son excelentes para comparar la relación entre conjuntos de datos

Graphica de lineas



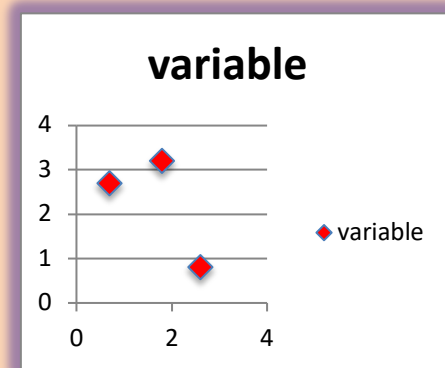
Line graphs are great for tracking changing data over a period of time

Gráfica circular



Se utiliza una gráfica circular cuando se compara una parte de los datos con todos los datos

Diagrama de dispersion



Se utilizan diagramas de dispersión para identificar la relación entre 2 variables

Otras formas de mostrar sus datos incluyen gráficos de tallo y hojas, pictogramas, histogramas, gráficos de líneas y muchos más. Te pueden ayudar tu maestro o tus padres con cualquiera de estos. Tu debes decidir cuál será la manera más apropiada de mostrar tus datos. Recuerda de que este lleno de color y que sea fácil de comprender para tus compañeros de clase y maestro(a) .

¿Qué tabla o gráfico usarás para representar tus datos? ¿Por qué?

Yo he decidido crear _____

por que _____

_____.

Conclusion:

Tu conclusión necesita mostrar el valor de tu proyecto y como puede ser aplicado en el diario vivir. Tu conclusión debe ser por lo menos un párrafo, si es posible que sean varios. Contesta algunas de la siguientes preguntas cuando estés escribiendo tu párrafo(s) de conclusion.

- *¿Qué aprendiste al construir el prototipo?*
- *¿De qué manera fue importante el prototipo?*
- *¿Podrías mejorar el prototipo más?*
- *¿Cómo ayuda el prototipo a las personas a comprender mejor el mundo real?*
- *¿Qué nuevas ideas descubriste?*
- *¿Cómo se puede aplicar esta información a la vida real?*
- *¿Qué conocimiento se obtuvo al diseñar y construir el prototipo?*

(Utiliza papel adicional si es necesario)